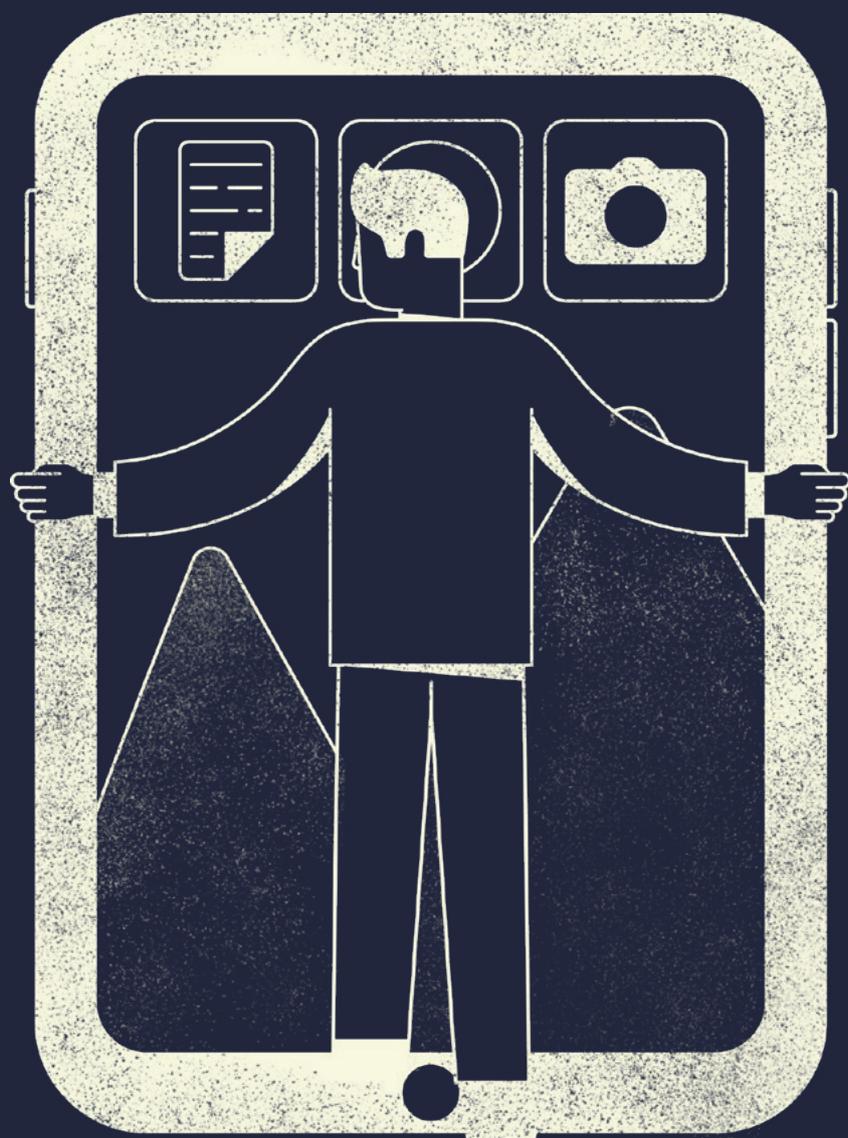


CONECTADOS CON EL APRENDIZAJE



La educación
es de todos

Mineducación

aprender
digital

Hacia nuevas conexiones

Viajes al centro de la Tierra y al fondo del mar. Vueltas por el universo y por la ciudad. Poemas, cuentos y rondas. Retos matemáticos y experimentos. Debates y mesas redondas. Los encuentros entre los estudiantes y nosotros, los docentes, pueden ser tan variados como la creatividad lo permita. En medio de la crisis sanitaria generada por el COVID-19, la imaginación no se detiene y la distancia física no nos limita: somos cientos de educadores que continuamos en la misión de inspirar a niños, niñas, adolescentes y jóvenes en todos los rincones de Colombia.

Además de nosotros, también los estudiantes, directivos, familiares y cuidadores han acelerado el tránsito hacia el uso de tecnologías en la educación para responder al ritmo que marcan los cambios globales y locales a raíz de la pandemia. Los procesos de enseñanza y aprendizaje están en evolución; nuestras ideas y determinación son esenciales para construir experiencias significativas.

Mientras enseñamos, podemos despertar la curiosidad y detonar preguntas a través del uso de herramientas que nos permitan adaptarnos al proceso de aprendizaje activo desde casa. Podemos probar y repetir una serie de pasos, esperar pacientemente un resultado, experimentar lo desconocido, crear con otros, borrar y volver a intentar.

Para acompañarnos en este camino, el Ministerio de Educación propone una estrategia con una serie de herramientas digitales, las cuales permiten desarrollar actividades propias de la escuela y vincular recursos educativos digitales seleccionados de acuerdo con las

necesidades de nosotros, los docentes, y las del resto de la comunidad educativa. Para su recopilación, el Ministerio se orientó por criterios técnicos, pedagógicos y de diseño, los cuales posibilitan que estas sean de fácil acceso y permiten su adaptación en la comunidad docente. Cada módulo nos presenta dos herramientas digitales a través de un video y un documento que describe sus principales características y muestra cómo podemos usarlas para alcanzar los objetivos de aprendizaje. Todas ellas tienen una versión gratuita, están disponibles en español y son de fácil instalación. Asimismo, permiten el diseño y enlace de contenidos, la interacción entre usuarios y la presentación de temas de forma simple, amigable y dinámica. Su diseño, por su parte, facilita la lectura, uso e interactividad.

Es importante que entendamos esta estrategia como parte de otras desarrolladas en paralelo y que reconozcamos sus limitaciones para incluir poblaciones con acceso y conectividad restringida o inexistente, especialmente en contextos rurales.

Esperamos que estos contenidos sean útiles para acompañar nuestra labor docente, que las conexiones se multipliquen y las emociones viajen por cables y pantallas.

¿Qué haremos?

Exploraremos contenidos útiles para el uso y apropiación de herramientas digitales que fortalezcan los procesos de enseñanza y aprendizaje.



1
Planeación
y organización



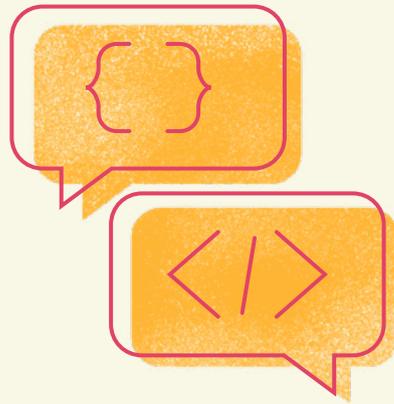
2
Comunicación y
trabajo colaborativo



3
Desarrollo de
materiales
multimedia en casa



4
Seguimiento
y evaluación



¿Cómo lo haremos?

Las herramientas digitales están agrupadas en cuatro grandes temas. Cada módulo incluirá dos de ellas, las cuales podremos conocer de forma paulatina a través de un video y una guía. El video nos mostrará la función principal de la herramienta y el documento hará énfasis en cómo usarla. Podremos usar este documento independientemente del video.



Guías ilustrativas



Videos explicativos



-Módulo 1-

Planeación y organización

Las ideas que nos surgen deben escribirse, así no se escapan y podremos proyectarlas adecuadamente para hacerlas realidad. En este módulo, conoceremos herramientas digitales de planeación y organización para que nuestras clases se adapten a las condiciones del aprendizaje en casa.



-Módulo 3-

Desarrollo de materiales multimedia en casa

La virtualidad ofrece un mundo de posibilidades para los sentidos. Texto, fotografía, ilustración, video y audio permiten abarcar las preferencias y habilidades de nuestros estudiantes. En este módulo, tendremos la información básica para aventurarnos a crear nuestros propios materiales multimedia.



-Módulo 2-

Comunicación y trabajo colaborativo

Mensajes claros y conversaciones oportunas son fundamentales para lograr una comunicación fluida. En este módulo, conoceremos herramientas que pueden facilitar nuestra interacción con estudiantes, familiares, cuidadores y otros docentes.



-Módulo 4-

Seguimiento y evaluación

Nuestra presencia como docentes es necesaria a lo largo del proceso educativo para identificar aspectos a fortalecer conjuntamente con los estudiantes. Exploraremos herramientas que hagan énfasis en la evaluación y la retroalimentación.

¿Cuáles son las herramientas que exploraremos?

-Módulo 1-

Planeación y organización

Google Classroom: esta plataforma educativa integra diferentes herramientas de Google, como el correo y el calendario, para que podamos desarrollar actividades virtuales con nuestros estudiantes mientras estamos en casa.

Instructure Canvas: esta plataforma nos permite tener un aula en la virtualidad, un espacio de encuentro colaborativo entre docentes y estudiantes.

-Módulo 2-

Comunicación y trabajo colaborativo

Padlet: aquí podemos crear tableros colaborativos, así como almacenar y compartir contenido multimedia.

WhatsApp: esta aplicación permite la comunicación a través del envío de mensajes de texto, audios, fotografías, videos y archivos.

-Módulo 3-

Desarrollo de materiales multimedia en casa

Genially: nos ayuda a crear recursos digitales de fácil uso como presentaciones, informes, videos y evaluaciones.

Presentaciones Google: aquí podemos crear y editar presentaciones en línea con diferentes formatos.

-Módulo 4-

Seguimiento y evaluación

Quizziz: nos posibilita crear y personalizar cuestionarios online.

Formularios de Google: nos permite crear y diseñar formularios para la recolección de información.





La educación
es de todos

Mineducación

aprender
digital

parque
explora

Diseño y contenido

70EI
1949 - 2019

Convenio CO1.PCCNTR.1429841
suscrito entre el MEN y la OEI